**Reflectie definitief inlevermoment**

Naam: *Ouahib Fathi*

Klas: *OITSDO24A*

GitHub: [*https://github.com/OFZX18/Trackenator*](https://github.com/OFZX18/Trackenator)

**Wat vond je goed en minder goed gaan tijdens dit project?**

*Wat goed ging, was het toepassen van CSS en animaties, wat de website aantrekkelijk maakte. Wat minder goed ging is dat ik te lang zat na te denken voor simpele problemen.*

**Wat vond je de grootste uitdaging tijdens het maken van je project?**

*Ik vond het lastig om sommige plaatjes op de goede plek te krijgen.*

**Heeft het eindresultaat aan je verwachtingen en doelen voldaan? Waarom wel of waarom niet?**

*50/50, omdat ik eigenlijk meer games wou toevoegen, maar ik ben wel erg blij met het eindresultaat.*

**Als je nou meer tijd had, wat zou je dan nog willen verbeteren en toevoegen aan het project?**

*Als ik meer tijd had zou ik meer games toevoegen of een extra game platform.*

**Welke aspecten van de lesstof van de afgelopen periode vond je het meest interessant of waardevol voor je project?**

*Ik vond de CSS animaties het meest waardevolle/ interessant, omdat het mijn website meer levendiger en interactiever maakt.*

**Hoe consistent was je planning tijdens deze periode? Waarom was deze wel of niet consistent, hoe kwam dat?**

*Mijn planning was over het algemeen goed, omdat ik altijd mijn opdrachten voor de deadline wil inleveren.*

**Heb je nieuwe inzichten gekregen over web development in het algemeen?**

*Ik heb geleerd dat een goede HTML en CSS extreem belangrijk zijn voor de gebruikerservaring.*

**Wat vond je het leukst om te doen tijdens het project en waarom?**

*Het leukste vond ik het moment dat mijn website tot leven kwam.*

**Hoe kijk je terug op je professionele houding tijdens zowel de klassikale lessen als je houding tijdens het werken aan je project?**

*Mijn houding tijdens de lessen waren volgens mij professioneel. Ik was meestal bezig met mijn website te verbeteren als ik geen vragen had.*

**Wil je nog iets toevoegen?**

*Ik hoef verder niks kwijt :D*

Dit was HTML en CSS!